

Drejebog til instruktionsfilm (2–3 minutter)

2. Titel: Den gode malkeprocedure i en karrusel

**Den Europæiske Landbrugsfond for Udvikling af Landdistrikterne:
Danmark og Europa investerer i landdistrikterne**



Miljø- og Fødevareministeriet
Landbrugsstyrelsen



Den Europæiske Landbrugsfond
for Udvikling af Landdistrikterne

LDP 2020



Se EU-Kommissionen, Den Europæiske Landbrugsfond for Udvikling af Landdistrikterne

Klip nr.	Handling/billeder (hvad skal filmes, hvilke rekvisitter har vi brug for)	Speak/budskab (Hvad skal der siges til hvert klip)
1 intro	Filmer en karrusel lidt foroven, hvor man kan se hele karrusellen.	<p>En god malkning kræver god forberedelse af koen.</p> <p>I denne video viser vi en god malkeprocedure, der giver en skånsom og hurtig malkning i en udvendig malkekarrusel.</p>
2 Skærmlip	<p>Et stillbillede hvor der er en overskrift med formål af malkeproceduren, og herunder 3 punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> • desinfektion af patterne • Rengøring og stimulering af patterne • Tjek for forandringer i mælk <p>Punkterne kan komme frem mens speakeren nævner dem.</p>	<p>Formålet med malkeproceduren er</p> <ul style="list-style-type: none"> • At fjerne så mange bakterier fra overfladen af patterne • Rengøre patter og pattespids og stimulere malkenedlægningen • og at tjekke for forandringer i mælken

<p>3 figur af ko</p>	<p>En figur af ko med yver, samt en blå streg i koen fra yver til hjerne, og en rød streg fra hjerne til yver.</p> <p>Den skal være aktivt. Formalkning giver stimulus der vandrer op til hjernen. Det giver frigivelse af oxytocin (oxytocin skal komme frem på skærmen) til blodet og kommer tilbage til yveret. Det giver malkenedlægning</p>	<p>For at koen lægger mælk ned, skal hormonet oxytocin frigives fra hjernen</p> <p>Når malkeren stimulerer patterne, går der besked til koens hjerne om at frigive oxytocin til blodet. Blodet fører oxytocin til yveret, hvor det påvirker yverets muskelceller, så mælken lægges ned.</p> <p>Der går mellem 60 og 120 sekunder fra at koen er stimuleret til hun er klar til at blive malket.</p>
<p>4 Første malker</p>	<p>Første malker skal stå hvor kørerne kommer ind i karrusellen. Han skal skumme hver pat og herefter formalkne koen med 3 kraftige stråler pr. pat.</p> <p>Der skal komme et close-up billede efter skumningen af pågældende ko når den kommer længere frem på karrusellen.</p> <p>Det skal altid gøres i den samme rækkefølge</p> <p>Hf – Vf – vb - hb</p>	<p>Man starter med at skumme hver pat. Herefter malkes der for - 3 kraftige stråler fra hver pat.</p> <p>Læg mærke til, om mælken er forandret.</p> <p>Du kan også vælge at skumme efter formalkning.</p> <p>Skum er godt som prædyp – vi ønsker ikke et produkt, der er blandet op i vand. Vælg desuden et produkt med desinfektion for at få fuld effekt af prædyp.</p> <p>Det skal virke mindst et halvt minut.</p>
<p>5 Anden malker</p>	<p>Anden malker skal stå de antal koplader væk så det passer med 60 sek. ved 2x malkning eller 120 sek. ved 3x malkning¹. Viser vi grafisk.</p>	<p>Det antal køer, som man forbereder ad gangen, skal passe med, at tiden fra man rører yveret første gang, til man sætter maskinen på, ligger på 60 til 90</p>

¹ Det kan Michael Bonde hjælpe med at få den rigtige antal pladser på.

	Nævn evt. hvordan man regner pladshastighed ud	<p>sekunder, når man malder 2 gange dagligt.</p> <p>Når man malder 3 gange dagligt, skal der gå 90 til 120 sekunder.</p> <p>Ved 3 gange malkning skal man dele malkeproceduren i 3 processer:</p> <p>formalkning og prædyp, herefter aftørring og derefter påsætning.</p>
6 Aftørringen	Aftørringen skal ske med tør klud, 1 roterende bevægelse pr. pat med et hjørne af kluden til hver pat. Til sidst "pincher" man pattespidsen.	<p>Patterne tørres af med en tør klud. Brug ét hjørne af kluden til hver pat.</p> <p>Det er vigtigt, at man også husker at tørre pattespidsen af.</p>
8 malkeren påsætter maskinen	Påsætning af maskinen. Ingen eller meget lidt luftindslip. Maskinen skal være helt rent for udvendigt snavs.	<p>Maskinen skal sættes på med mindst muligt luftindslip.</p> <p>Efter påsætningen retter man slangestyret til, så maskinen hænger rigtig under yveret.</p>
9 pattedykning	<p>Viser malkeren pattedykke kørerne, når de kommer i den anden ende af karussellen. Der skal bruges en dyp som tydelig viser at patten er dyppet, fx en kraftig joddyp eller Barrier dyp (grøn og meget markant)</p> <p>Man skal vise at man ikke kan dyppe begge bagpatter samtidig, men at man skal løfte den</p>	<p>Efter malkningen skal kørerne pattedykkes. Hele patten skal være dækket af pattedyk.</p> <p>Hvis bagpatterne sidder helt tæt sammen, kan man ikke dyppe begge bagpatter samtidig. Man skal dyppe én pat ad gangen</p>

	ene kirtel væk. Dypbæger skal være med rene børster	
10 afslutning	Man kan igen vise et overblik over karruselen	